|  | 1   |         |
|--|---|---------|
| S2.01  | Fiche Activité 1  | 3e      |
| Comment programmer le bras manipulateur ?  |   |         |
| Nom:   | Prénom:   |         |
| 1) [Fiche ressource 2 – Etape 9] Lorsque vous appuyez sur les flèches du bas sur le clavier de l'ordinateur, le robot semble « s'effondrer » sur lui-même et lorsque vous appuyez sur la flèche du haut, il se redresse. À votre avis, quel est le rôle de la commande « Stiff » ? |   |         |
| 2) [Fiche ressource 2 – Etape 10]<br>Qu'observez-vous lorsque vous appuyez sur les touches 1 et 2 du clavier ?   |   |         |
| 3) Qu'obser  | rvez-vous si vous remplacez « m1 » par « m4 » ?   |         |
| 4) Quelle va   | aleur pourriez-vous donner pour que le moteur pivote de 90° vers la droite ?                                    |         |
|  | essource 3 – Etape 11]<br>rôle du bloc « Vrai » que vous avez ajouté après « Wait ? » ?                         |         |
|  | essource 3 – Etape 15]<br>uction permet de réduire le nombre de blocs lorsqu'une opération doit être re<br>is ? | éalisée |
| 7) Commen  | nt pourriez-vous optimiser le programme pour n'utiliser que 4 blocs en tout ?                                   |         |